# Scope Statement

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre del Proyecto | Logo |
| Mi Deporte Movil | IMG-20170618-WA0011.jpg |

# Descripción del Alcance del Proyecto

|  |  |
| --- | --- |
| Requerimiento | Características |
| * Contar con un sistema de reservas. | * Usuarios con registro válido. * Aceptación de acuerdo de reserva * Registro y calificación de experiencia |
| * Acceso a las funcionalidades de la aplicación. | * Ubicado dentro de aplicaciones móviles. * Basado en equipos con sistemas Android. * Conexión a internet. * Validación de cuentas de usuarios. |
| * Contar con una sección información referida al establecimiento. * Contar con un espacio de comunicación entre usuarios. * Gestionar eventos. | * Comunicaciones entre clientes registrados en la aplicación * Comunicaciones de establecimiento. * Registro mediante una API de redes sociales. |
| * Estar registrado para realizar reservas. * Realizar una reserva. | * Parámetros definidos por el usuario cliente respetando los ofrecidos por los establecimientos. |
| * Publicar anuncios por parte del establecimiento | * Anuncios compartidos mientras se encuentre en vigencia. * Tipos:   + Promoción   + Aviso |
| * Buscar según el deporte elegido por el usuario. * Buscar detalladamente según los parámetros elegidos por el usuario. * Mostrar listado ordenado según el tipo de búsqueda elegida. | * Parámetros de búsqueda:   + Tipo de deporte   + Ubicación   + Precio   + Horario disponibles   + Calificación * Solicitud confirmada por aprobación de establecimiento. |
| * Calificar a otros usuario. * Calificar a un establecimiento. | * Calificación a establecimiento:   + Cuantitativa: entre 1 y 5 estrellas.   + Cualitativa: por comentario. * Calificación a cliente:   + Conducta.   + Puntualidad.   + Nivel de juego. |

# Criterios de aceptación del Proyecto

|  |  |
| --- | --- |
| Concepto | Criterios de aceptación |
| Interna | Todos los integrantes deben cumplir con los alcances planteados designados a su área. |
| Actividades Iniciales | Las investigaciones deben concluir con un informe detallado sobre lo pedido.  Las adquisiciones deben ser presentadas y debatidas mediante una junta ante el equipo del proyecto para su definitiva aceptación. |
| Diseños del Sistema | Debe cumplir con las expectativas esperadas para este proyecto, las cuales son debatidas con los integrantes del proyecto. |
| Programación | En primera instancia debe de cumplir con la funcionalidad que se le fue designada en su totalidad, de no ser así avisar con anticipación a su superior para una reasignación.  Debe respetar los esquemas otorgados por el Diseño del Sistema. |
| Lanzamiento | La aplicación debe estar operativa en el servidor y en dispositivos móviles de establecimiento y cliente. |

**Aclaraciones generales**

Verificación de cuentas de usuario:

La cuenta del usuario cliente podrá ser verificada a través de:

* Facebook o Google.
* Codigo de verificacion de SMS.

La cuenta del usuario del establecimiento contará con el mismo procedimiento del cliente, y como segunda medida se verificará personalmente el lugar.

La aplicación contará con un sistema de reservas como funcionalidad principal, una sección con información referida al establecimiento, y también un espacio de comunicación entre usuarios.

La información referida al establecimiento será acerca de:

* Ubicación.
* Detalle de instalaciones.
* Horarios de atención.
* Precios.
* Datos de contacto.
* Galería fotográfica.
* Calificación de usuarios.

Los deportes que abarcara la aplicación son:

* Fútbol 5-7-11.
* Tennis.
* Paddle.
* Basquet.
* Scuash.

El sistema de reservas, permitirá elegir el deporte que el usuario desee, la aplicación iniciará la búsqueda, esta se podrá refinar según los parámetros que el usuario ingrese. Cuando esta finalice, se obtendrá un listado con los establecimientos disponibles, pudiendo ordenarse según los mismos tipos de parámetros de búsqueda. Una vez que se escogió una opción, aceptando sus condiciones, se enviará una solicitud al establecimiento. Aprobada la solicitud la reserva entrará en vigencia a partir de ese momento, extendiéndose hasta el horario acordado, a excepción de una modificación por parte del usuario (cancelación o cambio de horario) o por parte del establecimiento (clima, problemas de personal o de instalaciones). Finalizado el horario acordado, el usuario tendrá la opción de calificar el lugar.

El tiempo de anticipación de reservas y el plazo máximo para una modificación de la misma, puede variar según el establecimiento.

Los parámetros para refinar la búsqueda de reservas se pueden ingresar según:

* Lugar: por cercanía o zona específica.
* Horario: hora exacta o aproximada.
* Precio: rango o promociones disponibles.
* Calificación: reputación lograda a partir de usuarios.

Las notificaciones contendrán información para el:

Usuario:

* Confirmación de alta/baja de reserva.
* Promociones.
* Nuevos establecimientos.
* Alertas de proximidad de horario.
* Invitaciones de otros usuarios.

Establecimiento:

* Solicitud de alta/baja de reserva.
* Nuevos establecimientos.

Las calificaciones podrán ser:

* Cuantitativas: entre 0 y 5 estrellas.
* Cualitativas: comentario sobre experiencia.
* Ambas.

A partir de una media entre todas las cuantitativas, se obtendrá una calificación general del establecimiento.

Las calificaciones se mostrarán ordenadas de mayor a menor según las cuantitativas, como parte de la información disponible del lugar.

Dentro del área de comunicación entre usuarios, la aplicación permitirá coordinar partidos entre usuarios.

La coordinación de partidos entre usuarios podrá ser:

* Pública: la invitación es abierta hacia todos los usuarios.
* Particular: la invitación es dirigida hacia un usuario.

Para lograr cierto control en los usuarios, será necesario contar con medidas para quienes puedan causar inconvenientes mediante el uso de la aplicación.

En el dispositivo del usuario deberá tener un control con codigo qr para verificar que asistio al recinto, caso contrario no se podrá controlar la asistencia del usuario cliente al lugar y por lo tanto contará como inasistencia sobre una reserva acordada, que derivara en una sanción.

Se aplicará un régimen de sanciones a quien:

* No respete el reglamento del establecimiento.
* Realice 2 reservas consecutivas sin presentarse.
* Utilice la aplicación para otros fines.

Se espera que esta aplicación en un futuro evolucione, brindando:

* Sistema de pagos online.
* Disponibilidad multiplataforma.
* Área dedicada a clases deportivas online o presencial con profesores.
* Organización o información de torneos entre usuarios, por parte del establecimiento o de alguna asociación.

La información del usuario que contendrá el perfil será sobre:

* Nombre
* Tipos de deporte
* Calificación

**Entregables**

1. Informe del proyecto.
2. Diagrama de casos de uso.
3. Plantilla de interfaz del sistema.
4. Diagrama de clases UML para bases de datos, y para software.
5. Creación de base de datos.
6. Beta del sistema con funcionalidad principal.
7. Beta del sistema con funcionalidades secundarias.
8. Testing teórico.
9. Lanzamiento de beta.
10. Testing práctico.
11. Revisión de beta.
12. Lanzamiento del producto, promoción.
13. Cierre del proyecto.